



ePARA

-ゲームで障害者就労-
ePARA 就活フェス

2024/03/05 株式会社ePARA

Copyright © 2024 ePARA Inc. All Rights Reserved.

**パラ
ちゃんねる**
PARA CHANNEL

株式会社ePARA：誰もが輝ける社会へ



© Philip FONGIAFP

ブラインド・eスポーツプレイヤー
ePARA社員・NAOYA



顎でコントローラーを操作する
ePARA社員・Jeni



車椅子eサッカーイレブン
ePARAユナイテッド



両腕のないドライバー
Racing Fortia・Juke

本気で遊べば、明日は変わる。

あなたが、本気で取り組んでいることは何ですか？
私たち ePARA は、本気で遊ぶことに取り組んでいます。
そして、ゲームを通じて誰もが輝ける社会をつくりたいと考えています。

ひとが自分らしく生きられるよう、いま、社会は変わりつつあります。
ところで自分らしいって何でしょうか。
それは、いつでもどこでも同じような自分を続けることではなく、
変化するその時々々の気持ちに合った自分であること。
生き方に選択肢があることが自分らしさにつながっているのです。
しかし、障害者の生きる選択肢は限られています。
出会いが少なかったり、活躍の場が無かったり、あったとしても継続されにくかったり。

私たちは、この状況をゲームの力で解決したいのです。
ゲームは、目の前にある現実にとらわれない世界で、独自のルールに則って楽しむもの。
ゲームの世界では、障害の有無、性別、年齢、人種、国境、職業など、
これまでひととひとの間に制約や不均衡を生んできた様々な違いは、
ゲームの世界では意味を持ちません。
参加する全てのひとが等しく、自分が選んだキャラクターになり、その役割を全うします。
ゲームは、個人が自分のために楽しむためのものではなく、
ひとが違いを越えてつながり、みんなで楽しむものなのです。

ePARA は、障害者がゲームを本気で楽しみ、誰かとつながり、活躍し、
人生の選択肢を増やすことに取り組んできました。
健常者であろうと障害者であろうと、ゲームでは勝ち負けがつきます。
勝利を目指して、貪欲に工夫を凝らすことがレベルアップにつながり、次の楽しみになる。
そして新たな出会いをもたらす。ゲームに熱中することが、自分の世界を広げ、
選択肢を増やすことになるのです。

本気で遊べば、明日は変わる。
あなたは、本気で遊んでいますか。

ePARA

ePARA就活フェスとは？

バリアフリーeスポーツを推進するePARAと、障害者雇用を推進するパラちゃんねるが共催するePARA就活フェス。企業の資金力や学歴や職歴など人材のスペックで優劣が選定される無機質な就活ではなく、求職者も求人企業も人と人の**一期一会を互いに楽しみ、愛情を持ち、前向きに取り組む**就活の実現を目指しています。

本イベントは、求職者のプレゼン・ゲーム活動を就労へのPRにつなげる**逆求人型就活フェス**です。

求職者が支援員とタッグを組み、チームで桃太郎電鉄をプレイ。

ゲームを通じたコミュニケーションで、企業担当者との心の距離を縮めます。

企画を通じて求職者の魅力が顕在化し、障害者雇用で魅力ある人材をマッチングできる機会となることを祈っています。

イベント概要

イベント名	-ゲームで障害者就労- ePARA 就活フェス
日時	2024年3月5日（火） 11:00～16:30 （開場 10:30 入退場自由）
目的	福祉サービス事業所に所属する求職者（支援員付き）を障害者雇用を行う企業と「逆求人」でマッチングし、障害者雇用につなげる。 <u>※今回は第0回としてのイベントとなります。</u>
会場	STARTUP STATION @高輪 〒108-0074 東京都港区高輪2丁目2-1-4 2 TokyoYard Building 6F （高輪ゲートウェイ駅徒歩14分）
ゲームタイトル	桃太郎電鉄 ～昭和 平成 令和も定番！～ （Nintendo Switch）
出場者	求職者8名
参加企業	約10社
参加費	無料（出場者・参加企業には昼食をお出しします）
主催	株式会社ePARA、パラちゃんねる
協力・協賛	JR東日本スタートアップ株式会社
運営サポート	NPO法人Collable
担当	株式会社ePARA 担当：細貝 070-8375-6236



スケジュール

2024年3月5日（火） 11:00～16:30

オープニング 11:00～11:30

第1部 11:30～12:30 桃鉄大会（前半戦）

----- **休憩時間① 12:30～13:30 ランチタイム交流** -----
（企業と求職者をマッチングし、交流時間とする）

第2部 13:30～15:00 自己紹介企画 7名（1名あたり発表5分+質疑応答最長5分）

第3部 15:00～16:00 桃鉄大会（後半戦）

----- **休憩時間② 16:00～16:15 休憩** -----

第4部 16:15～16:30 エンディング：総評 等

----- **番外企画 17:00～20:00 人事担当交流会** -----

桃鉄大会

時間	第1部：桃鉄大会(前半) 2024年3月5日(火) 11:30~12:30 第3部：桃鉄大会(後半) 2024年3月5日(火) 15:00~16:00
チーム構成	・ 求職者2組 × 4チーム
モード	桃太郎電鉄 ~昭和 平成 令和も定番!~ 桃鉄3年決戦
評価基準 (例)	・ 戦略性 ・ 協調性 ・ コミュニケーション力 (話題展開、雑学を含む) ・ リアクション ・ 運 ・ 取り組む姿勢 (前向きさ、悪い展開にも折れない など)
備考	前半・後半に分けて実施。

自己紹介企画

時間	第2部：自己紹介企画 2024年3月5日（火）13:30~15:00
発表者	求職者+支援者8組が実施。 1組あたり自己紹介5分 質疑応答5分 ※プロジェクターを用いたプレゼン形式。動画や音声の活用可。
実施方法	Aグループ、Bグループに分けて入れ替えて実施。 発表していないグループは、感想をフォームに回答。 (感想の内容も評価対象とする)
評価基準 (例)	<ul style="list-style-type: none">・発表力・努力・ユーモア・質問力・他者理解、傾聴力・フィードバック力
備考	質疑応答は、企業担当者からの質問を中心とする。

休憩時間：パネルディスカッション

時間	休憩時間：企業担当者パネルディスカッション
出演者	調整中
実施方法	企業担当者による企業紹介・取り組み紹介など
備考	求職者は、パネルディスカッションを鑑賞しながら昼食。